## Ver como imprimir en consola respetando los principios y patrones

## Inicio :

1. Como administrador del juego, debo poder registrar usuarios. ✔

## Prejuego:

1. Como administrador del juego, debo poder conectar dos jugadores que se encuentren esperando para jugar. ✔
2. Como jugador debo poder iniciar una partida. ✔
3. Como jugador debo posicionar mis naves antes de comenzar con el primer movimiento. ✔

## Juego:

1. Como jugador debo poder acceder a dos tableros, uno para visualizar mis propias naves y otro para que contenga los disparos realizados. ✔
2. Como jugador debo poder indicar una posición de ataque. ✔
3. Como administrador debo poder actualizar el tablero de un jugador cuando recibe un ataque. ✔
4. Como administrador debo poder actualizar el tablero de registro de ataques, cuando un jugador ataca a otro. ✔
5. Como administrador del juego, se debe permitir tantas rondas como sean necesarias para cada una de las partidas. ✔
6. Como administrador del juego, luego de cada ataque debo indicar el resultado del mismo a ambos participantes (si el ataque coincide con la posición de un barco: "Tocado" en caso de haber más partes aún sin atacar, "Hundido" sino quedan partes de la nave por atacar, o bien si no ha tocado ninguna parte de una nave indicará "Agua". ✔
7. Como administrador debo indicar que se finalizó la partida cuando todas las naves de un jugador queden hundidas. ✔
8. Como administrador del juego, debo poder almacenar todas las partidas en juego, junto con sus datos (tableros, jugadores, etc.) ✔